

Autour de la récursivité

Structures de données

Connaissances	Compétences
Les piles	Utiliser une structure de données adaptée à la situation à modéliser.

Langages et programmation

Connaissances	Compétences
Récursivité	Écrire un programme récursif. Analyser le fonctionnement d'un programme récursif.

Algorithmique

Connaissances	Compétences
Méthode "diviser pour régner"	Écrire un algorithme utilisant la méthode "diviser pour régner".