

Langages et programmation

Connaissances	Compétences
Paradigmes de programmation	Distinguer sur des exemples les paradigmes impératif, fonctionnel et objet. Choisir le paradigme de programmation selon le champ d'application d'un programme.

Structures de données

Connaissances	Compétences
Vocabulaire de la programmation objet : classes, attributs, méthodes, objets.	Ecrire la définition d'une classe. Accéder aux attributs et méthodes d'une classe.